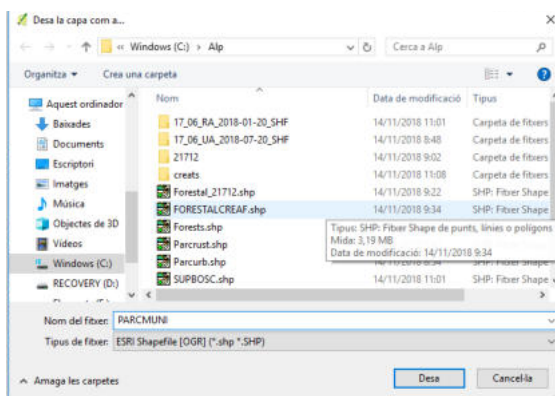
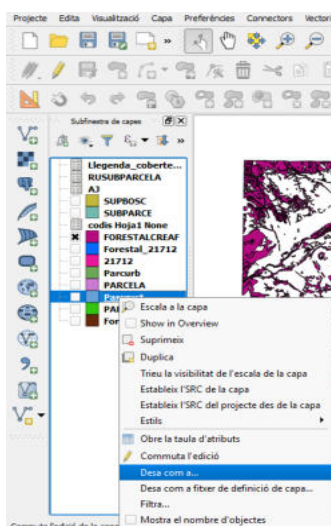
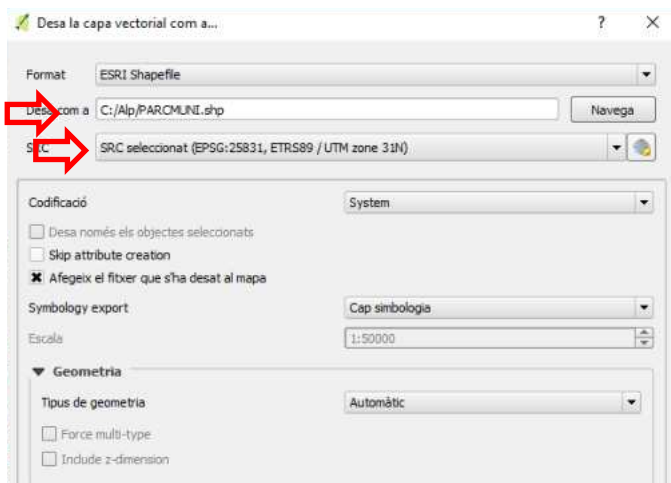


REPRESENTACIÓ GRÀFICA DE LES PARCEL·LES DE TITULARITAT MUNICIPAL

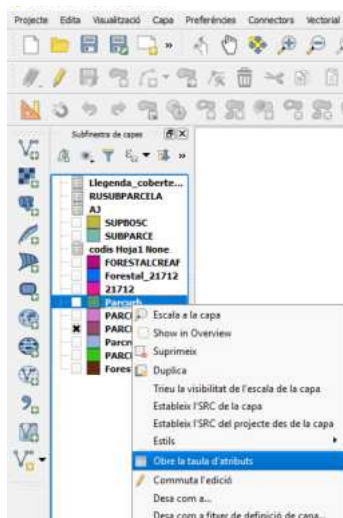
Per tal de realitzar la representació gràfica de les parcel·les de titularitat municipal necessitarem un arxiu .XLS (descriu a l'**Annex VIII** en format xls), i l'arxiu *AJ* que disposi dels camps *REFCAT* i *TITULAR*, en aquest llistat hi han d'aparèixer totes les parcel·les de titularitat pública. També necessitarem els arxius per *PARCRUST.shp* i *PARCURB.shp*. Que per simplificar els ajuntarem amb un únic arxiu. Guardant el *PARCRUST.shp* com un arxiu nou anomenat *PARCMUNI.shp*. I copiant totes les parcel·les del *PARCURB.shp* quedant en un únic arxiu.

Per realitzar aquesta operació, primer de tot desarem una nova capa dins del directori del treball anomenat *PARCMUNI.shp*. Seleccionarem la capa *PARCRUST.shp* i anirem a “desar com a”

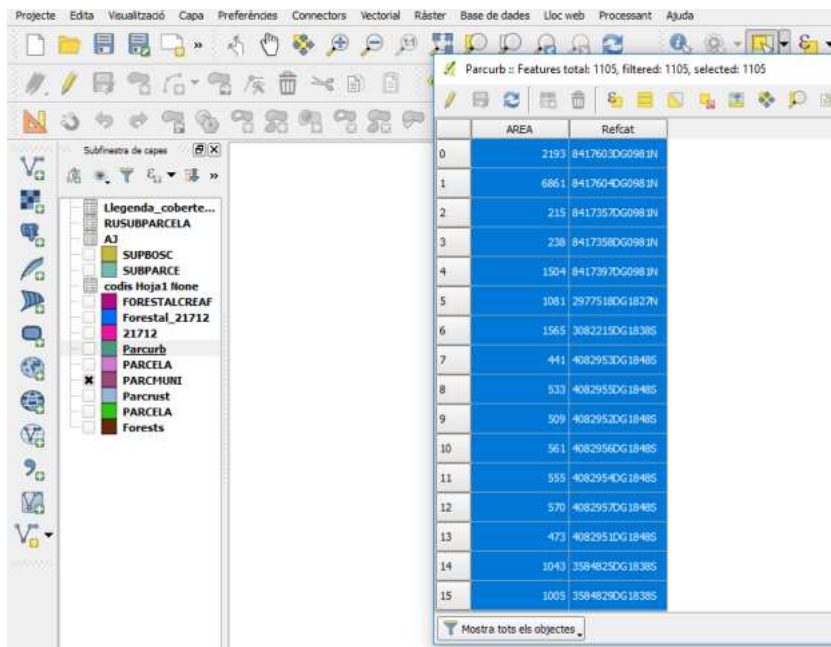




Per unir les dos capes entrarem dins de les propietats de *Parcurb.shp*.



Seleccionarem totes els camps de la capa



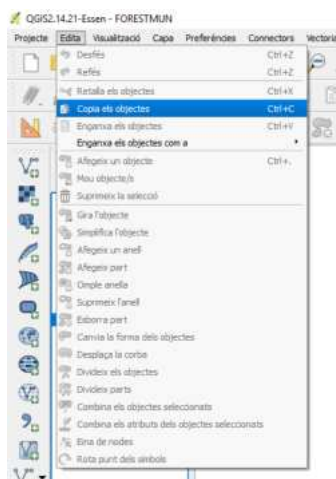
Projecte Edita Visualització Capa Preferències Connectors Vectorial Ràster Base de dades Lloc web Processant Ajuda

Parcurs: Features total: 1105, filtered: 1105, selected: 1105

	AREA	Refcat
0	2193	84176030G0983N
1	6861	84176040G0983N
2	215	84173570G0983N
3	238	84173580G0983N
4	1504	84173970G0983N
5	1081	29775180G1827N
6	1565	30822180G1838S
7	441	40829530G1848S
8	533	40829530G1848S
9	509	40829530G1848S
10	561	40829560G1848S
11	555	40829540G1848S
12	570	40829570G1848S
13	473	40829510G1848S
14	1043	35848250G1838S
15	1005	35848200G1838S

Mostra tots els objectes

Mantenint la selecció anirem a Edita i Copia els objectes.

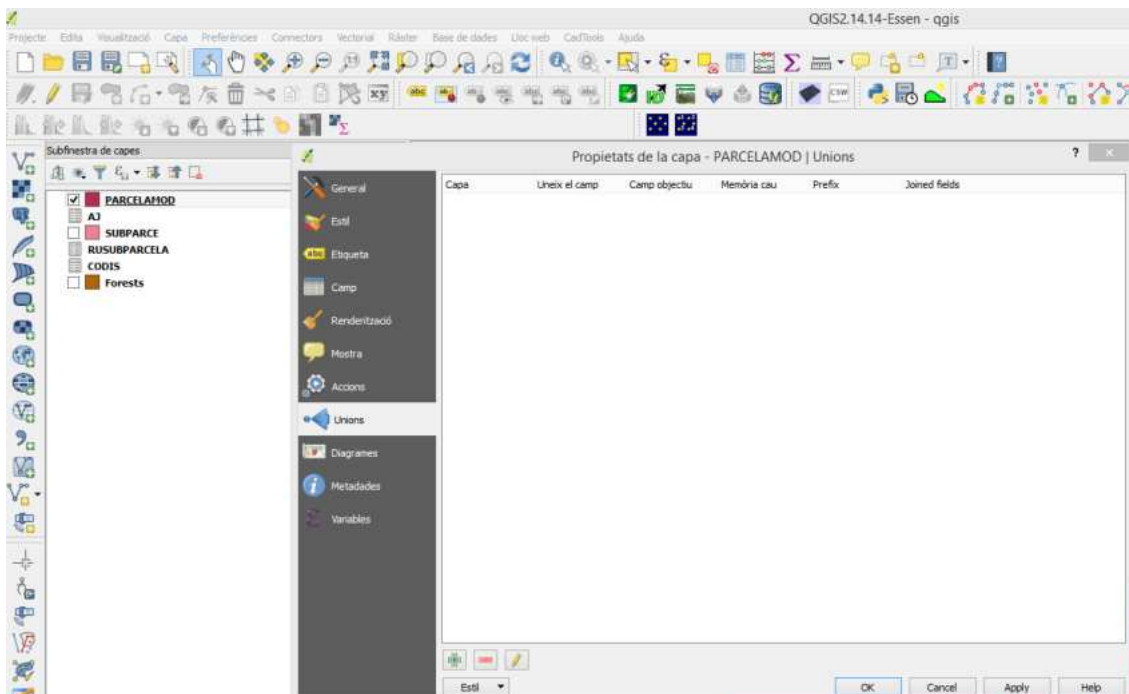


Amb això realitzat, anirem a la capa de *PARCMUNI.shp* i la seleccionarem. Seguidament clicarem sobre Edita i Enganxa els objectes.



D'aquesta manera ja tindrem les dos capes unificades.

Afegim l'arxiu *AJ* als nostre Qgis, on tenim les parcel·les de rústica i urbana. Clicant amb el boto esquerra dos cops sobre la capa *PARCMUNI.shp*, fem que s'obrin les propietats de la capa, i a continuació seleccionarem sobre unions:



A continuació cliquem el "+" i s'obre la finestra afegeix una unió de vectors a unir la capa seleccionem *AJ*, a uneix el camp seleccionem *Field 1* (que es correspon a *REFCAT*) i a camp objectiu posem *REFCAT*.

Afegeix una unió de vectors

Uneix la capa: **AJ**

Uneix el camp: **abc Field1**

Camp objectiu: **abc REFCAT**

☒ Desa la capa d'unió a la memòria virtual

☐ Crea un índex d'atributs al camp d'unió

☐ Trieu quins camps s'han d'unir

Field1

Field2

☐ Prefix del noms dels camps personalitzat

OK Cancel

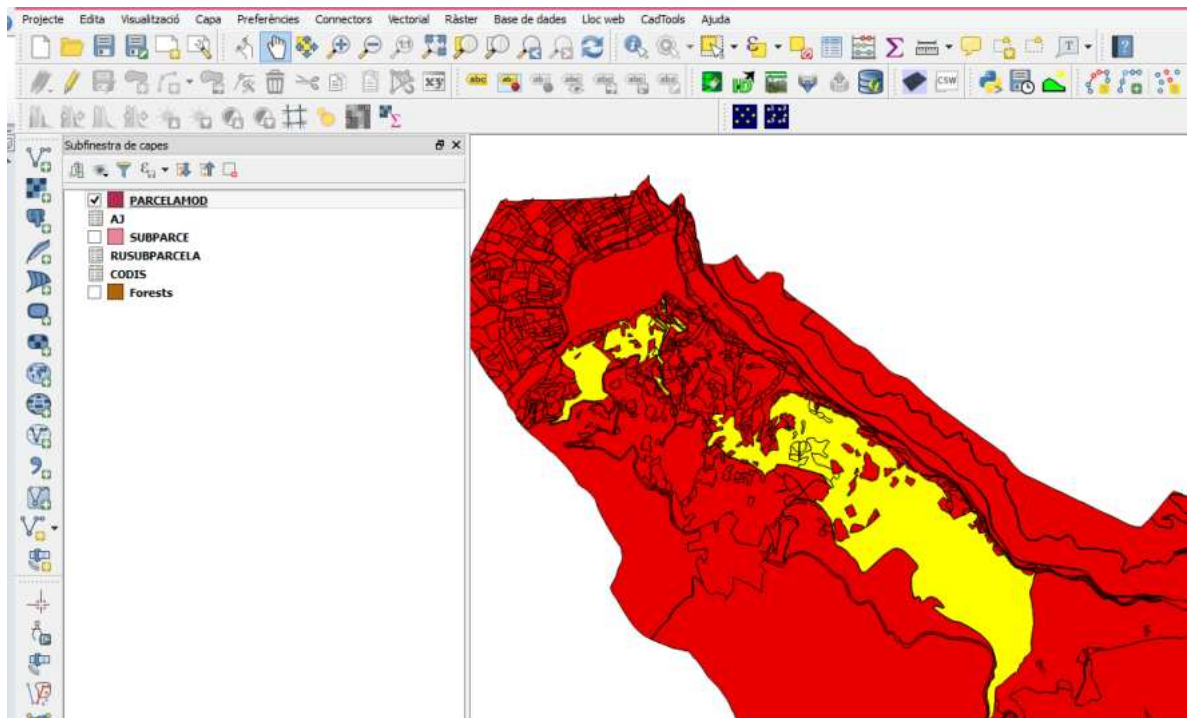
Cliquem sobre “ok” i al obrir la taula d'atributs de *PARCMUN.shp* clicant al icona  apareixerà un nou camp *AJ_Field 2*, que serà NULL a totes les parcel·les que no pertanyen a l'Ajuntament:

	AREA	REFCAT	AJ_Field2
0	1264	17006A00400136	NULL
1	3799	17006A00400137	NULL
2	13022	17006A00600041	NULL
3	12891	17006A00400133	NULL
4	1343	17006A00400134	NULL
5	3980	17006A00400135	NULL
6	230	17006A00600042	NULL
7	364	17006A00600043	NULL
8	736	17006A00600044	NULL
9	868	17006A00600045	NULL
10	284	17006A00600046	NULL
11	1144	17006A00600047	NULL
12	762	17006A00600048	NULL
13	531	17006A00600049	NULL

A continuació, clicant a la part alta de la columna *AJ_Field 2*, ordenem el camps fins que l' ajuntament sigui a dalt , i seleccionem tots els recintes "Ajuntament"

	AREA	REFCAT	AJ_Field2
945	4692	17006A00600235	Ajuntament
946	3799	17006A00600236	Ajuntament
947	4457	17006A00600237	Ajuntament
948	5306	17006A00600238	Ajuntament
949	55829	17006A00600239	Ajuntament
950	3015	17006A00600240	Ajuntament
951	928	17006A00609009	Ajuntament
952	309226	17006A00700144	Ajuntament
953	2773	17006A00700189	Ajuntament
954	2727	17006A00700106	Ajuntament
955	286	17006A00700083	Ajuntament
956	3325	17006A00700082	Ajuntament
957	3358	17006A00700087	Ajuntament
958	2646	17006A00700092	Ajuntament
959	277	17006A00700091	Ajuntament
0	1264	17006A00400136	NULL
1	3799	17006A00400137	NULL
2	13022	17006A00600041	NULL
3	12891	17006A00400133	NULL

Amb això seleccionat, anant al mapa es veuen en groc les parcel·les seleccionades que és corresponen al les de titularitat municipal.



Aleshores clicant amb el boto dret sobre *PARCMUNI.shp* i amb l'esquerra sobre "desa com" s'obre el quadre on hem de clicar la ubicació on guardar i li donarem el nom *CADAJ.shp*, i haurem de seleccionar desa nomes els objectes seleccionats, i vigilar que el datum sigui el correcte

SRC seleccionat (EPSG:25831, ETRS89 / UTM zone 31N)

Desa la capa vectorial com a...

Format: ESRI Shapefile

Desa com a: CADAJ

Navega

SRC: SRC seleccionat (EPSG:25831, ETRS89 / UTM zone 31N)

Codificació: ISO-8859-15

☒ Desa només els objectes seleccionats

☐ Skip attribute creation

☒ Afegeix el fitxer que s'ha desat al mapa

Symbology export: Cap simbologia

Escala: 1:50000

▼ Geometria

Tipus de geometria: Automàtic

☐ Force multi-type

☐ Include z-dimension

► ☐ Extensió (actual: capa)

▼ Opcions de la capa

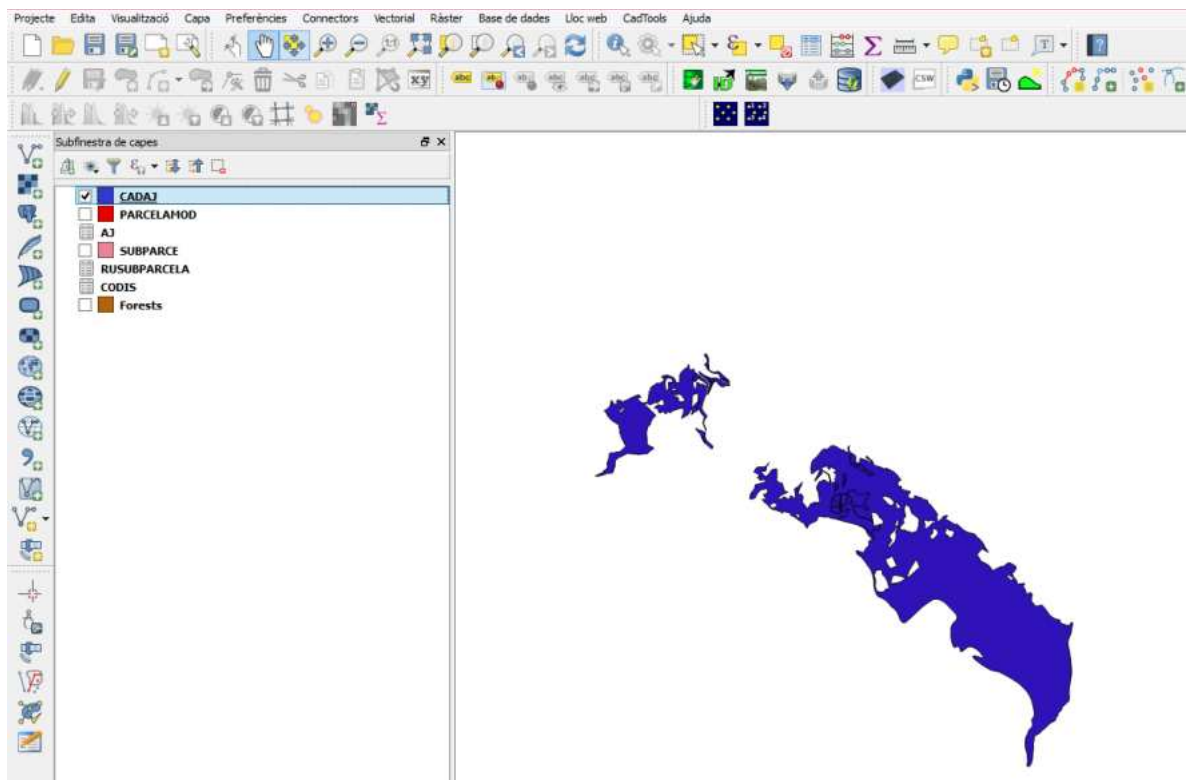
RESIZE: NO

SHPT: <Default>

► Opcions de personalització

OK Cancel Help

I així tenim la capa *CADAJ.shp* on hi ha totes les parcel·les de l'Ajuntament. El qual es pot observar a continuació.



Entrant dins dels atributs de la capa **CADAJ.shp**, podem observar de quines parcel·les corresponen

✓ CADAJ :: Features total: 33, filtered: 33, selected: 0

	AREA	REFCAT	AJ_Field2
0	2227369	17006A00600213	Ajuntament
1	2964	17006A00700142	Ajuntament
2	1536	17006A00700143	Ajuntament
3	548	17006A00700139	Ajuntament
4	607	17006A00700137	Ajuntament
5	1056	17006A00700136	Ajuntament
6	378	17006A00700135	Ajuntament
7	167	17006A00700134	Ajuntament
8	1073	17006A00700132	Ajuntament